Manual del usuario

Learn To Drive

Desarrolladores:

Christian David Merino Cruz.
Bryan Alexis Peraza Navas.
Erik Alberto Renderos Morales.

Learn to Drive

Índice

Contenido Pantalla

Introduccion 3
Descripcion de modulos o tipos de usuarios 4
Descripcion de pantallas 5
Glosario..... 8

Introducción

El presente manual le mostrara la definición de módulos o tipos de usuarios que contiene nuestro sistema, como una definición general de las pantallas que conforman el entorno de usuario en nuestro sistema y también la definición de algunas palabras técnicas que surgen con el desarrollo del mismo.

¿Qué es “Learn to drive”?

Un software pensado para hacer de la experiencia de aprender a manejar sea más dinámica, creativa y factible, en apoyo a las entidades de nuestro país que otorgan los permisos de conducir, basados en el conocimiento teórico tanto de las señales de conducción, como las reglas de conducir, saber tus derechos y deberes como conductor, y saber los derechos y deberes que tiene el peatón. Learn to Drive un software orientado al área de conocimiento teórico que debe tener una persona para obtener la licencia de tránsito.

Descripción de módulos o tipo de usuarios

Usuario:

En este módulo el usuario podrá tener una buena visualización de acuerdo a nuestro sistema; el usuario tendrá que iniciar sesión para recibir el examen teórico de permiso de conducción si el usuario no ha iniciado sesión no podrá ingresar a hacer la evaluación, el usuario podrá saber cuánto ha sacado de nota, si está en un nivel avanzado de aprendizaje ya que el sistema tiene un fin de beneficio a la sociedad.

El usuario podrá también tener un aprendizaje dinámico y factible a la hora de estar realizando la prueba que nuestro sistema implementara (ver imagen 1).

Learn to Drive
Bienvenido erik
Cerrar sesión
Inicio
Nosotros
Contactanos
Actividades
Bienvenido
Qué es "Learn to drive"?, un software pensado para hacer que la experiencia de obtener la licencia de conducir sea más dinámica, creativa y factible, en apoyo a las entidades de nuestro país que otorgan los permisos de conducir, basados en el conocimiento teórico tanto de las señales de transito, como las reglas de conducir, saber tus derechos y deberes como conductor, y saber los derechos y deberes que tiene el peatón. Learn to drive un software orientado al área de conocimiento teórico que debe tener una persona para obtener la licencia de tránsito.
¡Entra y Aprende!

Imagen 1

Administrador:

El administrador tendrá el control de toda la plataforma, ya sea notas, control de las pruebas que cada usuario realizara, todo lo que el usuario hará en el software, también podrá eliminar usuarios de los que estarán registrados y guardados técnicamente en nuestra base de datos (ver imagen 2).

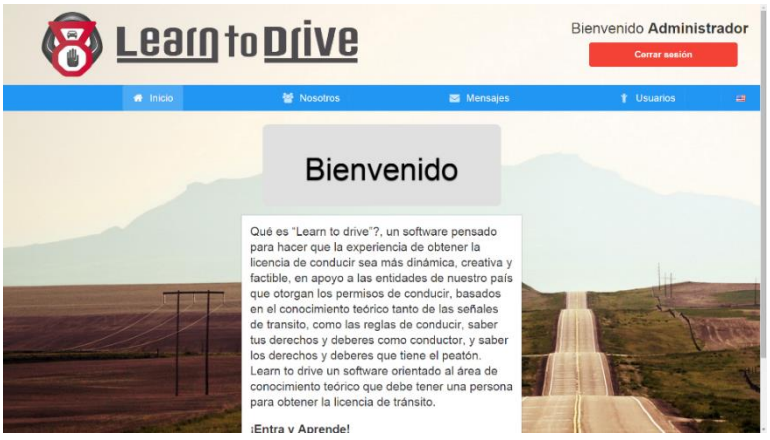
Learn to Drive
Bienvenido Administrador
Cerrar sesión
Inicio
Nosotros
Mensajes
Usuarios
Bienvenido
Qué es "Learn to drive"?, un software pensado para hacer que la experiencia de obtener la licencia de conducir sea más dinámica, creativa y factible, en apoyo a las entidades de nuestro país que otorgan los permisos de conducir, basados en el conocimiento teórico tanto de las señales de transito, como las reglas de conducir, saber tus derechos y deberes como conductor, y saber los derechos y deberes que tiene el peatón. Learn to drive un software orientado al área de conocimiento teórico que debe tener una persona para obtener la licencia de tránsito.
¡Entra y Aprende!

Imagen 2

Descripción de pantallas

Pantallas usuarios:

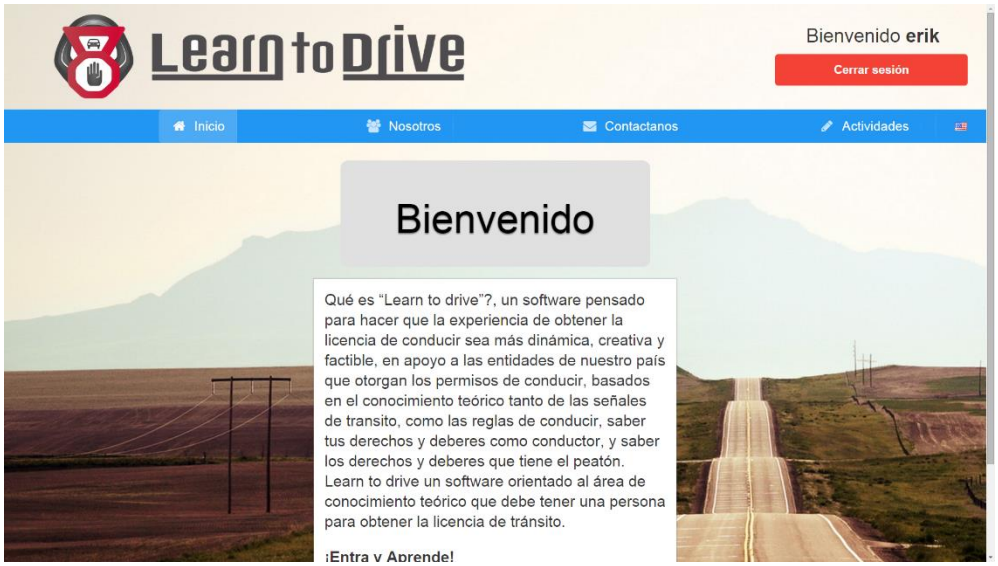
Learn to Drive
Bienvenido erik
Cerrar sesión
Inicio
Nosotros
Contactanos
Actividades
Bienvenido
Qué es "Learn to drive"?, un software pensado para hacer que la experiencia de obtener la licencia de conducir sea más dinámica, creativa y factible, en apoyo a las entidades de nuestro país que otorgan los permisos de conducir, basados en el conocimiento teórico tanto de las señales de transito, como las reglas de conducir, saber tus derechos y deberes como conductor, y saber los derechos y deberes que tiene el peatón. Learn to drive un software orientado al área de conocimiento teórico que debe tener una persona para obtener la licencia de tránsito.
¡Entra y Aprende!

Imagen 3

Inicio: encontraremos la información general de nuestro sistema (ver imagen 3).

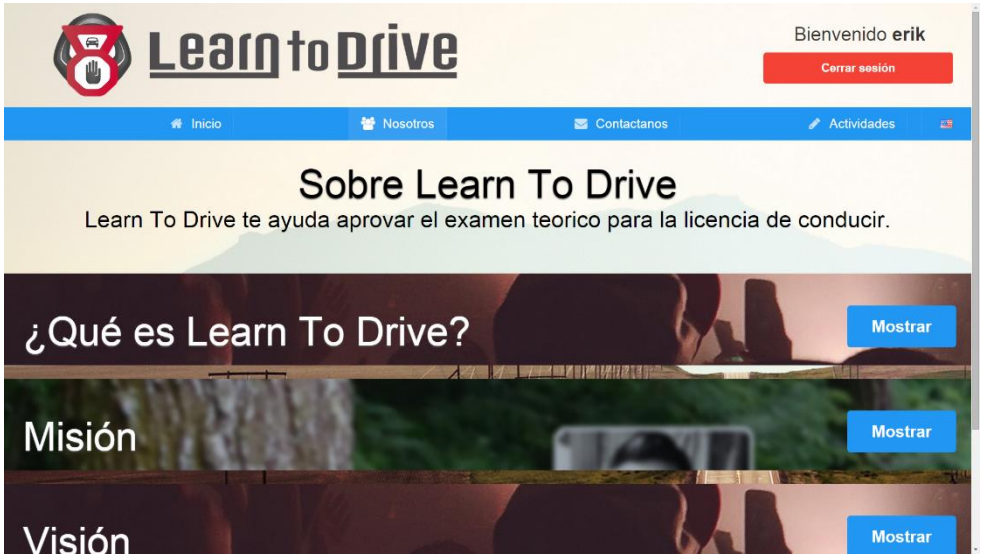

Imagen 4

Nosotros: encontraremos la misión de nuestro sistema para con los diferentes usuarios y la visión que tiene nuestro proyecto (ver imagen 4).

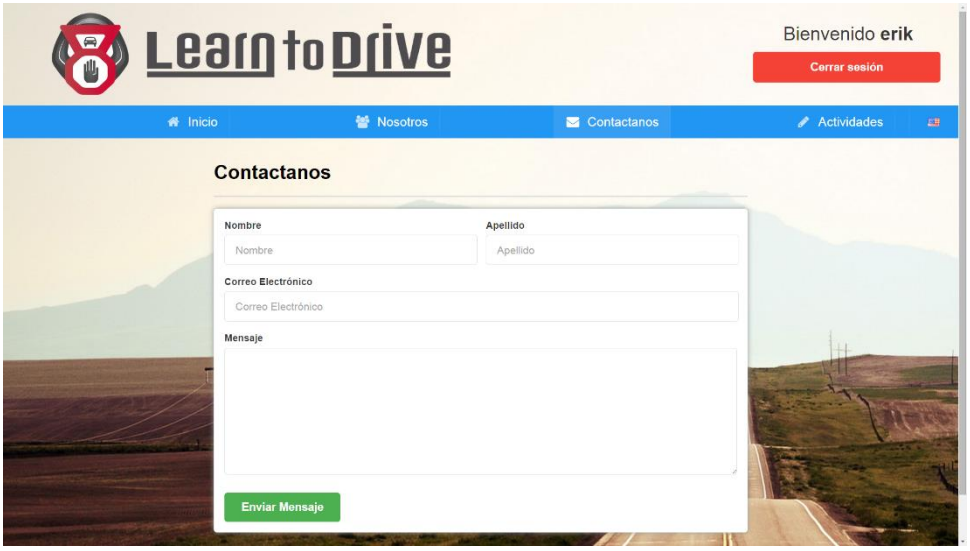

Imagen 5

Mensajes: este es el formulario de mensajes donde el usuario ingresa su nombre, apellido, correo electrónico para que el administrador del sistema pueda responderle y el propio mensaje que desea enviar al administrador del sistema (ver imagen 5).

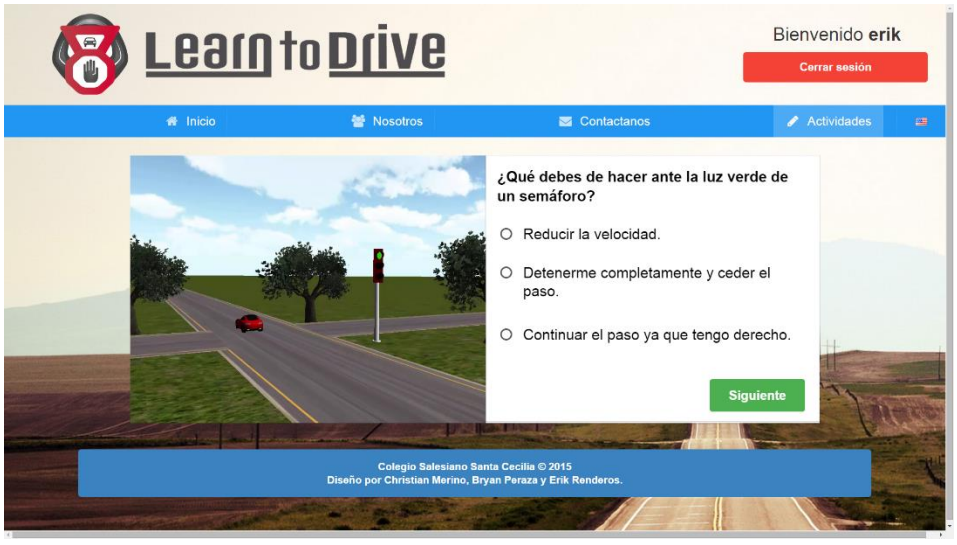

Imagen 6

Realizar test: aquí el usuario realizara su examen teórico de conducción el cual constara de 30 preguntas dinámicas, a las que el usuario deberá analizar una respuesta (ver imagen 6).

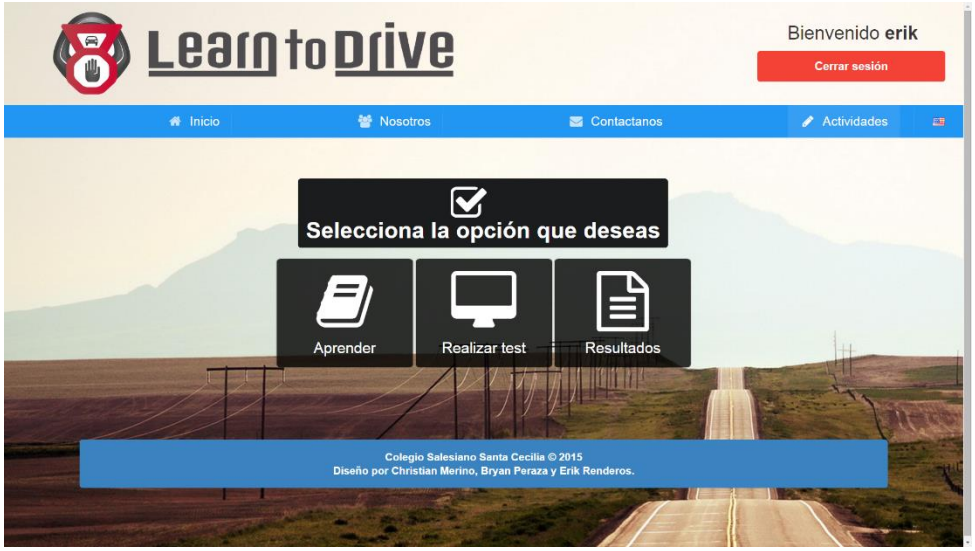

Imagen 7

Actividades: en esta sección el usuario podrá realizar 3 diferentes acciones (ver imagen 7):

Aprender: donde el usuario encontrara una guía de aprendizaje en la cual el usuario podrá repasar todos los temas relacionados con su examen teórico de conducción, desde las señales de tránsito, hasta preguntas puntuales sobre esta temática (ver imagen 7).

Realizar test: aquí el usuario realizara su examen teórico de conducción el cual constara de 30 preguntas dinámicas, a las que el usuario deberá analizar una respuesta (ver imagen 7).

Resultados: donde el usuario podrá verificar sus diferentes resultados obtenidos en base a las diferentes pruebas que este haya realizado (ver imagen 7).

Glosario (términos)

Animación:

Es la técnica o noción de movimiento que se aplica sobre un elemento o individuo. Hoy en día, el termino animación está muy ligado a la producción gráfica de dibujos animados, pero en términos generales son muchas las situaciones en que la animación ocurre por fuera de aquella. En este sentido, un animal o individuo puede pasar del reposo a la animación a la hora que realiza cualquier tipo de actividad. “Estar animado” es una expresión que implica la existencia de una actitud activa.

Factibilidad:

Refiere a la disponibilidad de los recursos necesarios para llevar a cabo los objetivos o metas señalados. Generalmente la factibilidad se determina sobre un proyecto. El estudio incluye los objetivos, alcances y restricciones sobre el sistema, además de un modelo lógico de alta nivel del sistema actual (si existe). A partir de esto, se crean soluciones alternativas para el nuevo sistema, analizando para cada una de estas, diferentes tipos de factibilidades.

Plataforma (informática):

Una plataforma es un sistema que sirve como base para hacer funcionar determinados módulos de hardware o de software con los que es compatible.

Sistema:

Es la interacción entre los componentes físicos que se denominan Hardware y los lógicos que se denominan Software.

WEB:

Es un vocablo inglés que significa “red”, “telaraña” o “malla”. El concepto se utiliza en el ámbito tecnológico para nombrar a una red informática y, en general, a Internet

Hosting:

Es un negocio que consiste en alojar, servir, y mantener archivos para uno o más sitios web. Más importante que el espacio del ordenador que se proporciona para los archivos del sitio web es la conexión rápida a Internet.